

SuperLeAGE of Africa

Torneo amateur 3vs3 inspirado en Battle of Africa 2, el torneo hosteado por MembTV. Los mapas fueron creados por Chrazini.

Inscripción gratuita, sin restricciones de ELO.

La inscripción se hará a través del servidor de discord: <https://discord.gg/wD2dHN5>

Los equipos pueden contar con 2 suplentes. SOLO podrán participar quienes estén inscriptos.

Apuntamos a tener 32 equipos. En ese caso, se armarán grupos de 4 equipos cada uno (se disputará una serie Bo3 contra cada equipo) y pasarán a la Ronda de 16 los primeros dos clasificados de cada grupo. *Sujeto a cambios según cantidad de inscriptos.*

Deberán proveer:

- *Link al perfil de steam.*
- *Link al perfil de aoe2.net.*
- *Huso horario del Equipo.*

Fechas:

Fase de grupos - Bo3

Viernes - 21/08 - Fecha 1

Sábado - 22/08 - Fecha 2

Domingo - 23/08 - Fecha 3

Las fechas son **tentativas**. Los equipos pueden coordinar para jugar otro día, siempre y cuando no interfiera con la próxima ronda.

Rondas de eliminación directa

Sábado - 29/08 - Ronda 16 - Bo3

Domingo - 30/08 - Cuartos de Final - Bo3

Sábado - 05/09 - Semifinal - Bo3

Domingo - 06/09 - Final - Bo5

El mapa inicial de todas las series será BoA2.Arabia. El siguiente mapa será escogido por el equipo perdedor.

Pasos a seguir antes de jugar:

1- Elección de Home-Maps: Cada equipo debe elegir un mapa. El equipo con mayor ELO elige primero.

2- Elección de civilizaciones: El equipo con mayor ELO hosteará el draft. Deberán utilizar el pre-set oficial <https://aoe2cm.net/preset/OhVMw>.

3- Descanso entre partidas: Si un equipo excede los 15 minutos entre partidas, el rival puede exigir admin-loss.

Pack de mapas: Los mapas se pueden descargar del siguiente link.

<https://www.ageofempires.com/mods/details/14302>

Lista de mapas:

- Arabia
- African Waters
- Beach-fight
- Canyon Lake
- Colosseum
- Desert Slope
- Donut
- Grand Bara
- Not Socotra.

Draft: Se utilizará el siguiente pre-set: <https://aoe2cm.net/preset/OhVMw>

- 1 ban inicial para cada equipo.
- Cada equipo elegirá 10 civilizaciones, por turnos. Cada civilización puede ser elegida 1 sola vez en toda la serie y por 1 solo equipo.
- Al finalizar la elección, cada equipo removerá 1 de las 10 civilizaciones escogidas por su rival.

Admin RE: En caso de tener uno de los recursos principales buggeados, se podrá pedir Admin RE antes del minuto 2. El juego debe pausarse y una captura de pantalla debe ser enviada a un moderador.

Bug:

Oro: Menos de 5 tiles del oro principal son accesibles desde un lado.

Piedra: Menos de 4 tiles de piedra son accesibles desde un lado.

Oro y piedra secundarios excluidos.

Bayas: Menos de 4 tiles de bayas son accesibles al menos desde un lado.

si un **aldeano** o **scout** está encerrado y no puede recoger recursos.

Cualquier duda, por favor pausar y consultar con los moderadores.

Drops: En caso de problemas de conexión, la partida debe ser restaurada.

Seeding: Se hará según el ELO de los jugadores y el timezone, con el fin de facilitar la coordinación de las partidas y garantizar competitividad.

Open Streaming: Cualquier persona podrá streamear las partidas o castearlas.

Parche: Se utilizará SIEMPRE el último parche. En caso de haber una actualización, se utilizará el nuevo SALVO que haya bugs/lag que no permitan el desarrollo normal del juego.

Configuración de la sala:

Create Lobby

Lobby Name: **SuperLeAGE of Africa**

Visibility: Public

Players: 6

These Settings can not be changed after game creation

Set Password: [Empty]

Allow Spectators Hide Civilizations

Spectator Delay: 3 Minutes

Server: Default

Data Mod: Definitive Set

Create Lobby **Cancel**

Configuración de la partida:

Game Settings

Data Mod:	Definitive Set
Game Mode:	Random Map
Map Style:	Custom
Location:	BoA2 - African Waters.rms
Map Size:	Normal (6 player)
AI Difficulty:	Standard
Resources:	Standard
Population:	200
Game Speed:	Normal
Reveal Map:	Normal
Starting Age:	Standard
Ending Age:	Standard
Treaty Length:	<None>
Victory:	Conquest

Team Settings

- Lock Teams
- Team Together
- Team Positions
- Shared Exploration

Advanced Settings

- Lock Speed
- Allow Cheats
- Turbo Mode
- Full Tech Tree
- Record Game

Randomize **Reset**

Lobby Settings

Lista de equipos inscriptos:

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1ElhZSluRniKxTbuUcHNL2iXu5LgdsVkmYaqf2VYPL8s/edit?usp=sharing>