

# **SuperLeAGE of Africa**

Torneo amateur 3vs3 inspirado en Battle of Africa 2, el torneo hosteado por MembTV. Los mapas fueron creados por Chrazini.

Inscripción gratuita, sin restricciones de ELO.

La inscripción se hará a través del servidor de discord: <https://discord.gg/wD2dHN5>

Los equipos pueden contar con 2 suplentes. SOLO podrán participar quienes estén inscriptos.

Apuntamos a tener 32 equipos. En ese caso, se armarán grupos de 4 equipos cada uno (se disputará una serie Bo3 contra cada equipo) y pasarán a la Ronda de 16 los primeros dos clasificados de cada grupo. *Sujeto a cambios según cantidad de inscriptos.*

## **Deberán proveer:**

- *Link al perfil de steam.*
- *Link al perfil de aoe2.net.*
- *Huso horario del Equipo.*

## **Fechas:**

Fase de grupos - Bo3

Viernes - 21/08 - Fecha 1

Sábado - 22/08 - Fecha 2

Domingo - 23/08 - Fecha 3

Las fechas son **tentativas**. Los equipos pueden coordinar para jugar otro día, siempre y cuando no interfiera con la próxima ronda.

Rondas de eliminación directa

Sábado - 29/08 - Ronda 16 - Bo3

Domingo - 30/08 - Cuartos de Final - Bo3

Sábado - 05/09 - Semifinal - Bo3

Domingo - 06/09 - Final - Bo5

El mapa inicial de todas las series será BoA2.Arabia. El siguiente mapa será escogido por el equipo perdedor.

## **Pasos a seguir antes de jugar:**

1- Elección de Home-Maps: Cada equipo debe elegir un mapa. El equipo con mayor ELO elige primero.

2- Elección de civilizaciones: El equipo con mayor ELO hosteará el draft. Deberán utilizar el pre-set oficial <https://aoe2cm.net/preset/OhVMw>.

3- Descanso entre partidas: Si un equipo excede los 15 minutos entre partidas, el rival puede exigir admin-loss.

**Pack de mapas:** Los mapas se pueden descargar del siguiente link.

<https://www.ageofempires.com/mods/details/14302>

**Lista de mapas:**

- Arabia
- African Waters
- Beach-fight
- Canyon Lake
- Colosseum
- Desert Slope
- Donut
- Grand Bara
- Not Socotra.

**Draft:** Se utilizará el siguiente pre-set: <https://aoe2cm.net/preset/OhVMw>

- 1 ban inicial para cada equipo.
- Cada equipo elegirá 10 civilizaciones, por turnos. Cada civilización puede ser elegida 1 sola vez en toda la serie y por 1 solo equipo.
- Al finalizar la elección, cada equipo removerá 1 de las 10 civilizaciones escogidas por su rival.

**Admin RE:** En caso de tener uno de los recursos principales buggeados, se podrá pedir Admin RE antes del minuto 2. El juego debe pausarse y una captura de pantalla debe ser enviada a un moderador.

**Bug:**

**Oro:** Menos de 5 tiles del oro principal son accesibles desde un lado.

**Piedra:** Menos de 4 tiles de piedra son accesibles desde un lado.

Oro y piedra secundarios excluidos.

**Bayas:** Menos de 4 tiles de bayas son accesibles al menos desde un lado.

si un **aldeano** o **scout** está encerrado y no puede recoger recursos.

Cualquier duda, por favor pausar y consultar con los moderadores.

**Drops:** En caso de problemas de conexión, la partida debe ser restaurada.

**Seeding:** Se hará según el ELO de los jugadores y el timezone, con el fin de facilitar la coordinación de las partidas y garantizar competitividad.

**Open Streaming:** Cualquier persona podrá streamear las partidas o castearlas.

**Parche:** Se utilizará SIEMPRE el último parche. En caso de haber una actualización, se utilizará el nuevo SALVO que haya bugs/lag que no permitan el desarrollo normal del juego.

**Configuración de la sala:**



**Create Lobby**

Lobby Name **SuperLeAGE of Africa**

Visibility **Public**

Players **6**

**These Settings can not be changed after game creation**

Set Password

☒ Allow Spectators ☒ Hide Civilizations

Spectator Delay **3 Minutes**

Server **Default**

Data Mod **Definitive Set**

**Create Lobby** **Cancel**

Configuración de la partida:

Game Settings	
Data Mod:	Definitive Set
Game Mode:	Random Map
Map Style:	Custom
Location:	BoA2 - African Waters.rms
Map Size:	Normal (6 player)
AI Difficulty:	Standard
Resources:	Standard
Population:	200
Game Speed:	Normal
Reveal Map:	Normal
Starting Age:	Standard
Ending Age:	Standard
Treaty Length:	<None>
Victory:	Conquest
<div>Team Settings</div> <div><input checked="" type="checkbox"/> Lock Teams</div> <div><input checked="" type="checkbox"/> Team Together</div> <div><input checked="" type="checkbox"/> Team Positions</div> <div><input type="checkbox"/> Shared Exploration</div>	
<div>Advanced Settings</div> <div><input checked="" type="checkbox"/> Lock Speed</div> <div><input type="checkbox"/> Allow Cheats</div> <div><input type="checkbox"/> Turbo Mode</div> <div><input type="checkbox"/> Full Tech Tree</div> <div><input checked="" type="checkbox"/> Record Game</div>	
<div>Randomize</div> <div>Reset</div> <div>Lobby Settings</div>	

Lista de equipos inscriptos:

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1ElhZSluRniKxTbuUcHNL2iXu5LgdsvKmyaqf2VYPL8s/edit?usp=sharing>