



# HANDBOOK

## Overview

---

- ☐ Todos los participantes deben unirse al discord <https://discord.gg/MJc8v2NV> para participar en el evento. La Chilean Cup 2023 es el torneo nacional de Age of Empires que se celebra anualmente, en esta ocasión organizado por Team Honor. Los 8 participantes mas altos serán invitados al torneo, empezando desde los octavos de final, mientras que los demás jugadores tendrán que empezar desde la ronda de 64. El evento final será presencial en Movistar GameClub el día 12 de noviembre, donde todos están cordialmente invitados de participar. Es el torneo mas importante organizado a nivel nacional hasta la fecha por lo que rogamos por favor la cooperación de todo el mundo.

## Reglas Generales

---

- ☐ En caso de que se encuentre la sospecha de cuenta smurf, “Honor” podrá tomar la decisión de banear al jugador del presente y futuros torneos organizados. Al igual que la no presentación a alguno de los encuentros serán sancionados en futuros torneos.
- ☐ En caso de algún bug, el jugador dará aviso inmediato a alguno de los administradores del torneo (vía discord); para determinar si es válido o no; para esto solo tendrán 3:59 minutos desde el inicio de cada juego.
- ☐ La administración del torneo se reserva el derecho de modificar, eliminar o cambiar las reglas en cualquier momento en caso de ser necesario.
- ☐ Toda información oficial sobre el torneo será notificada vía discord o redes sociales de “Honor”, o del administrador.

## Streaming

---

- ☐ El evento podrá ser transmitido por terceros sin perjuicio alguno hacia la organización; el evento final y la definición del tercer lugar sólo serán transmitidos por el organizador principal.
- ☐ Para fases previas se deberá hacer uso de la imagen del torneo, como del organizador.
- ☐ Para transmisiones de terceros se exigirá un comando especial en vuestros canales que lleven al perfil de “Honor” en instagram.

# Calendario

---

- ☐ R64: 02 oct - 08 oct, al mejor de tres.
- ☐ R32: 09 oct - 15 oct, al mejor de tres.
- ☐ R16: 16 oct - 22 oct, al mejor de tres.
- ☐ Cuartos de final: 23 oct - 29 oct, al mejor de cinco
- ☐ Semifinal: 30 oct - 05 nov, al mejor de cinco.
- ☐ Final, al mejor de cinco; y 3er Lugar, al mejor de tres.: 12 nov. (*Presencial para todo público*)

# Formato

---

- ☐ Los 8 mejores jugadores de Chile, empezarán directamente en R16; estos serán definidos por la organización, será eliminación directa.
- ☐ En la etapa previa podrán participar un máximo de 64 jugadores, quienes serán ordenados según su elo.
- ☐ En el evento final, se disputará al mejor de cinco juegos; mientras que la definición del tercer puesto será al mejor de tres juegos.

# Requisitos

---

- ☐ Poseer nacionalidad chilena.
- ☐ La cuenta inscrita deberá poseer mínimo 50 juegos RM 1v1, al momento de la inscripción.
- ☐ Aceptar los tiempos planteados, no habrá prórrogas.

# Inscripciones

---

- ☐ Las inscripciones serán vía discord, según lo estipulado por Valak en dicho canal.
- ☐ Discord: <https://discord.gg/MJc8v2NV>
- ☐ Al inscribirte aceptas que has leído las reglas y configuraciones del torneo.

# Configuración de los juegos

---

- ☐ Unrated.
- ☐ Visibilidad pública; salvo evento presencial.
- ☐ 3 jugadores máximo, incluido algún administrador del torneo.
- ☐ Contraseña opcional.
- ☐ Se debe permitir espectadores.
- ☐ Civilizaciones ocultas.
- ☐ Servidor a elección.
- ☐ El tipo de juego será mapa aleatorio.

- ☐ El mapa debe ser para 2 jugadores.
- ☐ La victoria deberá ser por conquista.
- ☐ El resto de la configuración deberá ser normal o estándar.
- ☐ Los juegos deben ser grabados en su totalidad.

## Mapas

---

- ☐ Arabia.
- ☐ Arena, **se empezará con 9 aldeanos al inicio.**
- ☐ Atacama.
- ☐ Bajos (*Shoals*).
- ☐ Cuatro Lagos. (*Cross version*).
- ☐ Cuenca del oro. (*Golden pit*).
- ☐ Guaridas, **se empezará con 9 aldeanos al inicio.** (*Hideout*).
- ☐ Islas del norte. **se empezará con 9 aldeanos al inicio.** (*Northern islands*).
- ☐ Locura de tierra (*Land madness*).
- ☐ Lago congelado. (*Frigid lake*).
- ☐ Lago fantasma. (*Ghost lake*).
- ☐ Nómada.
- ☐ Pantano dorado. (*Golden swamp*).
- ☐ Regicida fortaleza.

## Drafts

---

- ☐ Host: Jugador más alto en el seeding publicado el día 01 de octubre.
- ☐ Civilizaciones, al mejor de tres: <https://aoe2cm.net/preset/EjqUO>
- ☐ Civilizaciones, al mejor de cinco: <https://aoe2cm.net/preset/LtaQG>
- ☐ Mapas, al mejor de tres: <https://aoe2cm.net/preset/AhZsh>
- ☐ Mapas, al mejor de cinco: <https://aoe2cm.net/preset/WvdLR>

\*El último mapa, en ser pickeado (adm) será el inicial.

## Seeding

---

- ☐ Será publicado el 01 de octubre.
- ☐ El campeón de la Chilean Cup 2022 será seed 1. (Sobek)
- ☐ El subcampeón de la Chilean Cup 2022 será seed 2; como Noisick no participará en este edición, Whitecourt tomará su lugar tras obtener el tercer lugar en la Chilean Cup anterior.
- ☐ Del seed 3 al 8; serán ordenados por promedio de elo actual e histórico (máximo).
- ☐ Del seed 9 en adelante; serán ordenados de la misma modalidad anterior.

# Administración

---

- ☐ Manuel Echeverría
  - **Discord:** Valak, @manuechvrr
  - **Instagram:** @honor\_cl @manuechvrr

